

Scrum Product Owner I (PSPO-I) TimeTable (TT) PL

Opis: Warsztaty Scrum Product Owner (SPO) przygotowują uczestników do pełnienia roli klienta Zespołu Scrumowego – Product Ownera. Poprzez ćwiczenia, dyskusje i wykłady uczestnicy poznają zasady Scruma, oraz jak Product Owner współpracuje z Zespołem Scrum w celu maksymalizacji wartości. Warsztaty przeprowadzą słuchacze przez proces definiowania produktu: od stworzenia Wizji Produktu, przez określenie Krytycznych Czynników Biznesowych (Business Drivers) i spisanie wymagań w formie Historyjek Użytkownika (User Stories), aż do przygotowania Rejestru Produktu (Product Backlog) i Planu Wydań (Release Plan).

Czas: 16 godzin

Dla kogo:

- 1) Przyszli i obecni Product Owner'owie
- 2) Klienci zespołów zwinnych
- 3) Sponsorzy projektowi
- 4) Kadra średniego szczebla
- 5) Członkowie zespołów Scrumowych
- 6) Wszyscy zainteresowani poznaniem różnic między trzema popularnymi podejściami: PRINCE2, PRINCE2 Agile, DSDM oraz Scrum (trener jest doświadczony oraz certyfikowany w wymienionych obszarach)
- 7) Wszyscy zainteresowani stosowaniem Scruma w praktyce
- 8) Wszyscy zainteresowani rzetelnym przygotowaniem się do egzaminu Professional Scrum Product Owner I (PSPO-I)

Zakres tematyczny

- 1) Wprowadzenie do Agile (dogłębne zrozumienie Manifestu Agile)
- 2) Agile a podejście tradycyjne (sekwencyjno-kaskadowe)
- 3) Podstawy teoretyczne Scrum
- 4) Omówienie elementów Scrum (Zasady, Role, Artefakty, Wydarzenia)
- 5) Product Owner – kim jest i jaka jest jego rola w zespole
- 6) Zarządzanie produktem w Agile
- 7) Zarządzanie rozwojem produktu poprzez wartość
- 8) Sposoby mierzenia wartości dostarczonej
- 9) Wartość dostarczana a koszty
- 10) Product Backlog oraz zarządzanie wymaganiami
- 11) Ustalanie priorytetów
- 12) Szacownie
- 13) Planowanie oraz monitorowanie postępów prac w Scrum
- 14) Skalowanie w Scrumie
- 15) Narzędzia pracy Product Ownera
- 16) Przygotowanie do egzaminu PSPO-I

Metody szkoleniowe: Wszystkie tematy omawiane na warsztatach prezentowane są w formie wykładów oraz wielu angażujących ćwiczeń praktycznych i dyskusji. Przedstawiane są również liczne studia przypadków wynikające z bogatego, międzynarodowego doświadczenia trenera we wdrażaniu Scruma. Oznacza to, że warsztaty obejmują tzw. pełen cykl nauki Kolba. Czyli poznanie zarówno teorii, jak i praktyki nowo poznawanej dziedziny wiedzy, co w efekcie pozwala na jej mocne utrwalenie.

Po warsztatach uczestnik będzie potrafił:

- 1) stosować lekkie metody zarządzania wymaganiami;
- 2) osiągać najwyższą możliwą wartość wytwarzanego oprogramowania poprzez zastosowanie nowoczesnych metod planowania i monitorowania prac projektowych;
- 3) współpracować z docelowym odbiorcą produktu i zespołem projektowym.

Po warsztatach uczestnicy będą mieć jasny, uporządkowany obraz podstawowych elementów oraz kontekstu podejścia Scrum, jak również dobrą znajomość roli właściciela produktu projektu Scrum i metod jego działania w praktyce projektowej.

Po warsztatach możliwe jest zapisanie się na międzynarodowy egzamin certyfikujący Professional Scrum Product Owner I (PSPO-I) (dostępny jedynie w języku angielskim).

Warsztaty przygotowują uczestników do egzaminu PSPO-I.

Trener:



Zajęcia prowadzone są przez Agile Coacha, posiadającego doświadczenie zarówno w metodykach tradycyjnych (tj. PRINCE2/PMBOK5), jak i zwinnych: Scrum, DSDM, AgilePM, DAD, SAFe, PRINCE2 Agile. Były programista PHP/JEE, Webdeveloper oraz Webdesigner (25 projektów z obszaru www).

Podwójny finalistą międzynarodowego konkursu Agile Awards 2015 w kategoriach: najlepszy zespół pracujący zgodnie z metodyką DSDM oraz Wybitny promotor metodyki DSDM na świecie.

Trener posiada doświadczenie techniczne (inżynieria oprogramowania oraz architektura IT) oraz ponad 10-letnie doświadczenie trenerskie. Przeszkolił 3000+ osób w Europie, spędzając blisko 15.000 godzin na sali szkoleniowej. Certyfikowany jako Professional Scrum Master (PSM1), DSDM, AgilePM, Agile Consortium Foundation. Całościowo posiada ponad 100 certyfikacji z szerokiego zakresu IT. Ekspert Agile osobiście przeszkolony przez Arie van Bennekum'a, jednego z twórców manifestu Agile.

Zawodowo pracuje jako niezależny konsultant w roli Agile Coacha oraz Scrum Mastera.

12 lat międzynarodowego doświadczenia w IT	10 lat praktyki jako międzynarodowy trener	100+ klientów (sektor publiczny i prywatny)	15000 zrealizowanych godzin szkoleń i warsztatów
3000+ przeszkolonych osób (w Polsce i Europie)	25+ prowadzonych lub wspieranych zespołów	100+ certyfikacji z obszaru IT oraz zarządzania	10 akredytacji trenerskich
35+ zaprojektowanych akredytowanych szkoleń	100+ projektów komercyjnych i non-profit	5 wyróżnień	100% pasji (od czasów C64 i Amigi 500)