

## Scrum Master I (PSM-I) TimeTable (TT) PL

**Opis:** Scrum ma precyzyjnie określone stałe ramy czasowe zarówno na samo wytwarzanie (Sprint), jak i na planowanie. Na sukces tego podejścia wpływa w dużej mierze zbieranie wymagań użytkownika w formie User Stories oraz proces Inspect and Adapt, mający na celu ulepszenie kolejnej iteracji. Zespół sam sobą zarządza, a rolą Kierownika Projektu (ang. Project Manager) jest jedynie zapewnienie potrzebnych zasobów i usuwanie przeszkód mogących zakłócić planowany przebieg prac.

Interesariusze/udziałowcy mogą zmieniać priorytety co każdą iterację i tym samym reagować na potrzeby rynku. Produkt może zostać wypuszczony na rynek po każdej iteracji. Użytkownik otrzymuje produkt, który spełnia jego oczekiwania a klient usługę/produkt, który jest zgodny z celami organizacji.

Warsztaty Professional Scrum Master przygotowują uczestników do pracy w roli Scrum Mastera, odpowiedzialnego za sprawną pracę zespołu oraz przestrzeganie zasad Scruma.

**Czas:** 16 godzin

### Dla kogo:

- 1) Przyszli i obecni Scrum Master'owie
- 2) Kierownicy projektów, przygotowujący się do pełnienia roli Scrum Mastera
- 3) Liderzy zespołów
- 4) Menedżerowie oraz członkowie zespołów projektowych
- 5) Członkowie zespołów Scrumowych
- 6) Wszyscy zainteresowani poznaniem różnic między trzema popularnymi podejściami: PRINCE2, PRINCE2 Agile, DSDM oraz Scrum (trener jest doświadczony oraz certyfikowany w wymienionych obszarach)
- 7) Wszyscy zainteresowani stosowaniem Scruma w praktyce
- 8) Wszyscy zainteresowani rzetelnym przygotowaniem się do egzaminu Professional Scrum Master I (PSM-I)

### Zakres tematyczny

- 1) Wprowadzenie do Agile (dogłębne zrozumienie Manifestu Agile)
- 2) Agile a podejście tradycyjne (sekwencyjno-kaskadowe)
- 3) Teoria i podstawy Scruma
- 4) Omówienie elementów Scruma (Zasady, Role, Artefakty, Wydarzenia)
- 5) Ludzie, Zespoły, Samoorganizacja zespołów.
- 6) Scrum Master – kim jest i jaka jest jego rola w zespole
- 7) Zarządzanie produktem w Agile
- 8) Zarządzanie rozwojem produktu poprzez wartość
- 9) Sposoby mierzenia wartości dostarczonej
- 10) Wartość dostarczana a koszty
- 11) Product Backlog oraz zarządzanie wymaganiami
- 12) Ustalanie priorytetów
- 13) Szacowanie
- 14) Planowanie oraz monitorowanie postępów prac w Scruma
- 15) Skalowanie w Scrumie
- 16) Narzędzia pracy Scrum Mastera
- 17) Przygotowanie do egzaminu PSM-I

---

**Metody szkoleniowe:** Wszystkie tematy omawiane na warsztatach prezentowane są w formie wykładów oraz wielu angażujących ćwiczeń praktycznych i dyskusji. Przedstawiane są również liczne studia przypadków wynikające z bogatego, międzynarodowego doświadczenia trenera we wdrażaniu Scruma. Oznacza to, że warsztaty obejmują tzw. pełen cykl nauki Kolba. Czyli poznanie zarówno teorii, jak i praktyki nowo poznawanej dziedziny wiedzy, co w efekcie pozwala na jej mocne utrwalenie.

**Po warsztatach uczestnik będzie potrafił:**

- 1) przeprowadzać spotkania Scrum (Planistyczne, Codzienny Scrum, Przegląd Scrum, Retrospektywę);
- 2) szacować złożoność zadań przy pomocy story points, stosując „Planning Poker”;
- 3) planować czas realizacji zadań i projektu, stosując podejście zwinne;
- 4) funkcjonować w samoorganizujących się zespołach Scrum;
- 5) scharakteryzować elementy Scrum (artefakty, spotkania, role);
- 6) przedstawić sprawdzone wzorce projektowe Scrum;
- 7) planować i szacować złożoność w Scrumie.

Ponadto pozna:

- 1) podstawy skalowania Scrum w organizacji;
- 2) kwestie dynamiki zespołów;
- 3) mechanizmy zarządzania i motywacji.

Po warsztatach możliwe jest zapisanie się na międzynarodowy egzamin certyfikujący Professional Scrum Master I (PSM-I) (dostępny jedynie w języku angielskim).

**Warsztaty przygotowują uczestników do egzaminu PSM-I.**

**Trener:**



**FINALIST**  
2015 **AGILE**  
**AWARDS**



Zajęcia prowadzone są przez Agile Coacha, posiadającego doświadczenie zarówno w metodykach tradycyjnych (tj. PRINCE2/PMBOK5), jak i zwinnych: Scrum, DSDM, AgilePM, DAD, SAFe, PRINCE2 Agile. Były programista PHP/JEE, Webdeveloper oraz Webdesiger (25 projektów z obszaru www).

Podwójny finalista międzynarodowego konkursu Agile Awards 2015 w kategoriach: najlepszy zespół pracujący zgodnie z metodyką DSDM oraz Wybitny promotor metodyki DSDM na świecie.

Trener posiada doświadczenie techniczne (inżynieria oprogramowania oraz architektura IT) oraz ponad 10-letnie doświadczenie trenerskie. Przeszkolił 3000+ osób w Europie, spędzając blisko 15.000 godzin na sali szkoleniowej. Certyfikowany jako Professional Scrum Master (PSM1), DSDM, AgilePM, Agile Consortium Foundation. Całościowo posiada ponad 100 certyfikacji z szerokiego zakresu IT. Ekspert Agile osobiście przeszkolony przez Arie van Bennekum'a, jednego z twórców manifestu Agile.

Zawodowo pracuje jako niezależny konsultant w roli Agile Coacha oraz Scrum Mastera.

<b>12</b> lat międzynarodowego doświadczenia w IT	<b>10</b> lat praktyki jako międzynarodowy trener	<b>100+</b> klientów (sektor publiczny i prywatny)	<b>15000</b> zrealizowanych godzin szkoleń i warsztatów
<b>3000+</b> przeszkolonych osób (w Polsce i Europie)	<b>25+</b> prowadzonych lub wspieranych zespołów	<b>100+</b> certyfikacji z obszaru IT oraz zarządzania	<b>10</b> akredytacji trenerskich
<b>35+</b> zaprojektowanych akredytowanych szkoleń	<b>100+</b> projektów komercyjnych i non-profit	<b>5</b> wyróżnień	<b>100%</b> pasji (od czasów C64 i Amigi 500)